**Любимые подвижные игры детей среднего возраста.**

**П/и «Кот Васька»**

Цель: развивать внимание, ловкость.

Ход игры: Дети водят хоровод, в середине «спит» кот.

*Мыши водят хоровод
На лежанке дремлет кот.
Тише, мыши, не шумите,
Кота Ваську не будите.
Как проснётся Васька кот
Разобьёт наш хоровод.*

Кот просыпается, ловит мышей. Мыши убегают в домики.

**П/и «Дети и волк»**

Цель: развивать двигательные умения и навыки; учить понимать и употреблять в речи глаголы прошедшего времени и глаголы повелительного наклонения.

Ход игры: На одном стороне площадки перед начерченной линией стоят дети. На противоположной стороне, за "деревом" (стулом или столбиком), сидит "волк" - ведущий. Воспитатель проговаривает:

*Дети в лесу гуляли, землянику собирали,
Много ягодок везде – и на кочках, и в траве.*

Дети расходятся по площадке, бегают. Воспитатель продолжает:

*Но вот сучья затрещали…*

*Дети, дети, не зевайте,
Волк за елью, - убегайте!*

Дети разбегаются, «волк» их ловит. Пойманный ребенок становится «волком», и игра начинается сначала.

**П/и «Ловишки с приседанием»**

Цель: развивать ловкость, быстроту.

Ход игры: Игроки выбирают водящего, а сами разбегаются по площадке. Водящий догоняет их, стараясь запятнать. Игрок, которого догоняет водящий, может присесть и дотронуться рукой до земли. В этом положении пятнать его нельзя. Однако водящий может стать в двух шагах от присевшего и считать до пяти. Если при счете «пять» игрок не убежит, водящий может его пятнать. Игра проводится в пределах площадки, границу которой покидать не разрешается. Нарушивший это правило становится водящим. Побеждает тот, кто ни разу не побывал в роли водящего.

**П/и «Арам-шим-шим»**

Игроки становятся в круг вокруг одного человека и начинают водить вокруг него хоровод, ритмично приговаривая: "*Арам-шим-шим, арам-шим-шим, Арамия-Дульсия – покажи-ка на меня*!" Тот стоит с вытянутой рукой, и когда на последнем слове круг останавливается, определяют, на кого он указывает. Этот игрок тоже выходит в центр и становится спиной к первому. По общей команде: "И раз, и два, и три!" каждый из них поворачивает голову в произвольную сторону. Если стороны совпадают, и они смотрят друг на друга – им полагается обняться, если нет – пожать друг другу руки.